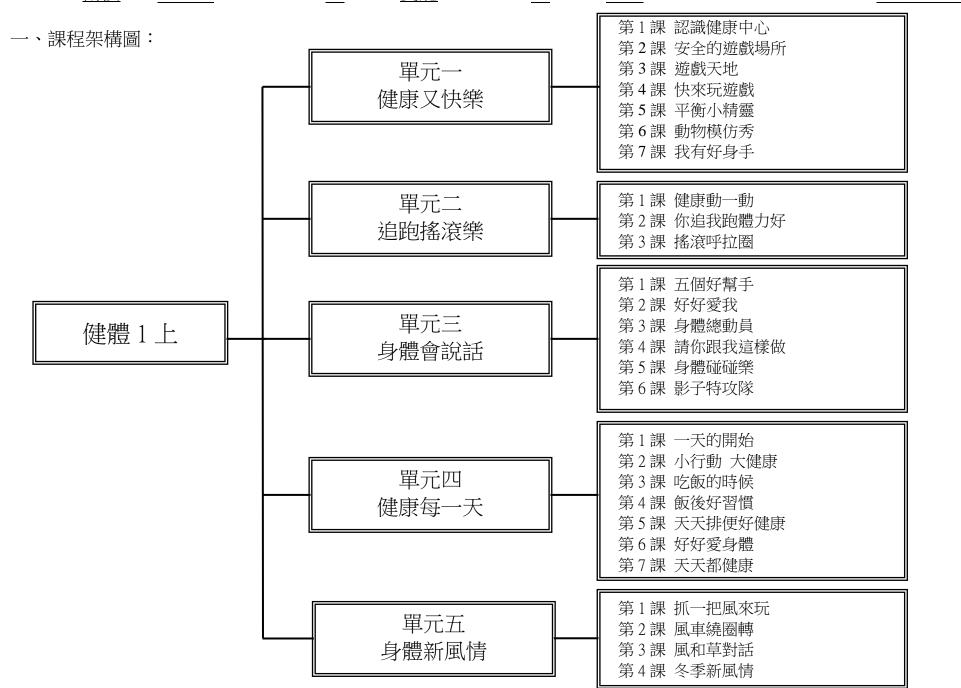
南投 縣 一〇七 學年度 第 一 學期 雙龍 國民小學 一 年級 健體 領域教學計畫表 設計者:一年級團隊



二、課程理念:

- 1.以相融相合與相呼相應的模式,將健康與體育做統整教學。
- 2.摒棄傳統健康與體育單一科目的學習,研發更多以「學習者為中心」的教學素材。
- 3.依生長發展、人與食物、運動技能、運動參與、安全生活、健康心理、群體健康等七大主題軸之內涵,加以規畫安排,執行各階段須完成之目標。
- 4.「健康」教材依照學生在不同生長發育階段健康需求的不同,提供充足的健康資訊,做為學生面對健康問題的選擇、判斷及做決定的基礎。
- 5.「體育」教材注重循序漸進發展,在第一階段強調身體基本能力的操作與遊戲活動;第二階段強調運動基本技能的學習與遊戲比賽;第三階段強調應用 運動技能與比賽活動的發展。

三、先備經驗或知識簡述:

- 1.養成良好飲食習慣及餐桌禮儀,例如:定時定量、不偏食、專心吃飯等習慣。
- 2.具備自我保健的基本概念,例如:正確姿勢的養成、常洗手、視天氣冷暖增減衣物等。
- 3.了解自然環境與人的關係。
- 4.具備操作身體和器具的基本能力。

四、課程目標:

- 1. 養成尊重生命的觀念,豐富健康與體育生活。
- 2. 充實促進健康的知識、態度與技能。
- 3.發展運動概念與運動技能,提升體適能。
- 4.培養增進人際關係與互動的能力。
- 5.培養營造健康社區與環境的責任感和能力。
- 6.培養擬定健康與體育策略與實踐的能力。
- 7.培養運用健康與體育的資訊、產品和服務的能力。

五、教學策略建議:

健康教學以培養兒童具備良好的健康行為為首要目標,本教材運用各種價值澄清、腦力激盪、遊戲法、陪席式討論、布或紙偶戲、演戲、角色扮演、小組討論、實驗、示範、問答、講述法等多元方式,達成各單元的學習目標;體育教學以培養兒童具備良好的身體適應力為首要目標,本教材以啟發、創造、樂趣化之教學,讓兒童在活動中獲得成就感,並享受運動的樂趣。

六、參考資料:

- 1.內政部編印(民86)。國民禮儀範例。臺北市:內政部。
- 2.洪建德(民86)。兒童保健櫥窗。臺北市:聯經出版社。
- 3.臺灣省政府(民83)。保健手冊。南投縣:臺灣省政府。
- 4.劉俊昌(民84)。健康教材教法。臺北市: 万南。
- 5.梁曉燕(主編)(民84)。全方位兒童百科大典。臺北縣:童英社。
- 6.李慶榮(民79)。運動100。臺北市:自立晚報社。
- 7.李宗芹(民80)。創造性舞蹈。臺北市:遠流。

七、課程計畫:

學習總目標:

- 1.強調兒童對健康中心的認識以及相關遊戲規範的建立,學習正確使用遊戲設備的方法。
- 2.培養兒童具備正確的運動觀念,藉由簡單的全身性運動,讓肢體獲得更完善的發展。
- 3.引導兒童體會感官的重要性,並認識身體各部位的名稱,透過身體活動來學習身體操作的基本能力。
- 4.建立兒童正確生活習慣的觀念,並奠定良好的生活習慣。
- 5.從事模仿、探索等身體活動,強化自我身體控制的能力。

起訖 東	主題	一元	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
— 8/2 8/3	康	認識健康中心、安全的遊戲場所	5-1-1 分辨日常生活情境的安全性。7-1-2 描述人們獲得健康資訊、選擇健康服務及產品之過程,並能辨認其正確性與有效性。	1.認識健康中心的功能。 2.舉例說出學校護士對自己健康的 幫助。 3.分辨遊戲設備的安全性。 4.遊戲時能選擇安全的遊戲場所。	【活動一】拜訪健康中心 1.教師詢問學生,有沒有去過健康中 心?認不認識護士阿姨?同時請學生 自由發表對健康中心的位置,並且帶領 象。 2.教師說明健康中心的位置,並且帶領 學生參觀,教師介紹健康中心的主要學生參觀,教師介紹健康中心的主要要健康中心的主要要健康會查。 《表語學生為經歷,與兩產主調是一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個	2	1.教司(李) 2.遊性備的 2.遊性備 1.教司(李) 4.教司(李) 4.教武(李) 5.以为司(李) 4.以为司(李) 4.以为(李) 4.以为	1.提問回答2.教學生自評		三、生涯規劃與終身 學習 八九十類 運用科技與與解決 門題

起	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
9/03	一、健康又快樂	遊戲天地	5-1-2 說明並演練促進個人及他人生活安全的方法。 6-1-5 瞭解並認同團體規範,從中體會並學習快樂的生活態度。	1.比較安全與不安全的遊戲場所。 2.了解遵守遊戲規則的重要性。 3.遊戲時能遵守遊戲規範及團體紀 律。	【活動一】安全的遊戲場所 1.配合課本圖文,教師請學生發表圖 意,並說出有哪些不適當的遊戲場 所? 2.師生共同討論學校環境中,還有哪些 追逐或在電動門附近玩安全? 1.教所不適當的內方。 (活動二】怎麼玩為例如:在水池邊 追逐或上課明遊戲時必須注意的安全事 可。 2.請學生至相觀察提醒,在下課或放學 也要遵守遊戲規範。 【活動三】怎麼玩才有趣? 1.教師立學生等遊戲規範。 【活動三】怎麼玩才有趣? 1.教師之學生等遊戲, 他要選擇安全的場所玩遊戲, 也要遵守遊戲規範。 【活動三】怎麼玩才有趣? 1.教師之學生等遊戲為例,承到可以 是有人被抓到了「紅綠燈」可以 是「如果遊戲都沒有問學生就說明遊戲, 是「如果遊戲都沒有一些一樣。 是一個人被明到了「如果發戲說明遊戲, 是一個人被明到了「一個人學」 是一個人學, 是一個一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個人學, 是一個一個人學, 是一個一個人學, 是一個一個人學, 是一個一個一個一個一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	2	1.課本第 12~15 頁的問題 12~15 頁的節葉集有關 22、數數場 14 頁 15 頁 16	1.提問回答 2.學生觀察 3.教師觀察		三、生涯規劃與終身學習不够重、關懷與團不會作為獨立思考與解決問題

7	起	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
	9/10 9/14	一、健康又快樂	快來玩遊戲、平衡小精靈	3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。 3-1-2 表現使用運動設備的能力。 4-1-4 認識並使用遊戲器材與場地。	1.認識校園固定的遊戲設備場地、 名稱及使用方法。 2.學會正確使用遊戲設備的方法, 並能依序輪流練習。 3.和同伴愉快的參與遊戲活動。 4.運用遊戲設備學會操作身體,表 現安全及創意的遊戲方法。 5.參與活動的過程裡,同儕之間能 夠互相觀摩與鼓勵。	【活動一】認識遊戲場地與設備 1.認識環境:教師首先帶領學生認識大型場地,例如:操場、時9 2.教師,請學生記下名稱、用 途與位置。 2.教師帶領學生到固定式的遊戲設備 場上動二】快來玩遊戲 1.教師完安排較簡易的運送戲談 備中形節說明遊戲設備,養國設設 情期遊說明遊戲設備 人教師完好排隊簡 人教師完好排隊簡 人教師完好排隊 一次 是教師,說明遊戲談時 一次 是教師,是 是教師一】 一】 一】 一】 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	2	1.教師事先檢查主法 化水平		【人權 瞭則的論學 1-1-2 解 1-1-2 解 1-1-2 解 1-1-3 解 1-1-3 不 1-1-	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新

起說遲次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
Įп	9/17 9/21	一、健康又快樂	動物模仿秀		特徵。 3.快樂參與活動並願意與同儕合作 搬運軟墊。	【活動一】動物模仿秀 1.教師指導學生在軟墊上進行有趣的動物行走模仿,鍛鍊學生的肌力及肌耐力及肌耐力。因此,教師除了鼓勵創意發展之外,更應視學生的能力加長動作的損作時間。 2.教師請表現良好者示範給全班參考。除了可以間歇休息之外,也可鼓勵學生思考,並體會肌肉用力的感覺。 【活動二】小螃蟹精拳 1.教師指導學生「螃蟹走路」的方法:首先,坐在地上,雙腳屈膝縮起,音節大,坐在地上,等腳下、臉朝上,手掌與腳掌向前,四腳走路。 2.運用螃蟹走路的方法進行猜拳遊戲。	2	1.教師先行決定活動空間(例如 2.軟墊(開始)。 2.軟墊(體操用。 2.軟墊)2~4塊。	1.操作學習 2.學生發表		一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新

走言刻立	起	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
ā	9/2± E. 9/2±	康	我有好身手		1.認識移動運動設備的名稱及正確的使用方法。 2.做出墊上遊戲的翻滾動作與要領。 3.快樂參與活動並願意與同儕合作搬運軟墊。	【活動一】我是不倒翁 1教師引導說明,上課時會請學生們模 仿不倒翁的動作,因此,活動時身體 和頭部可能會碰觸到地面,另字墊。 2.教師說明兩種「不倒翁」姿勢,教學 上則可視班上學生能力擇一動生邊開 始,不倒翁搖動一一,不倒為搖動開始。 【活動二】團身做搖籃 1.「團身下方或足頸,眼睛看著自己的肚子。提醒學生注意背部、腹部及全身的感覺。 2.指導學生團身後,用本身的力量使身體前後擺動,若學生本身的擺動幅度太小,教師可以協助將肩膀推起,增加擺動的力量。	2	1.教師先行決定活動空間(例如:室內體育館或室外草地)。 2.軟墊(體操用安全墊)2~4塊。	1.學生體驗 2.提問回答 3.操作學習	【生涯發展教育】1-1-2 認識自己的長處及優點。	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新 四、表達、溝通與分 享

英言える	起艺聞欠	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
5	10/0	跑	健康動一動、你追我跑體力好	活動的感覺。	1.說出跑步後呼吸與心跳的變化。 2.做出快跑和慢跑的動作。 3.體驗並觀察快跑及慢跑前後的身體變化。 4.學會做伸展操及追逐跑的遊戲技巧。 5.遵守遊戲規範及團體紀律。	【活動一】龜兔賽跑的插圖作為快跑和學與一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個	2	1.戶外以是。 2.教師或班上人的場別 2.教師或班上人的場別 2.教子達班上人物 4. 在 4. 10個 4. 在 4.	1.學生體驗 2.提問回答 3.操作學習	【生涯發展教育】1-1-2 認識自己的長處及優點。	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新 四、表達、 溝通與分 享

走言刻ご	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
1	10/08	二、追跑搖滾樂	你追我跑體力好、搖滾呼拉圈	3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。 3-1-4 表現聯合性的基本運動能力。 【第一次評量週】	以及搖、滾、旋、跳等操弄方法。 5.快樂的參與呼拉圈遊戲活動。	【活動二】野狼抓白兔 1.教師說明遊戲規則,並指導學生進行遊戲。規則如下:一人扮演野狼(穿背心或戴帽以示區別),其他人扮演白兔,地上放置呼拉圈代表安全範圍。 2.遊戲中,教師觀察學生的活動情況,多留意心肺功能較差、較容易喘的學生,我師觀察學生的活動情況,多留意心肺功能較差多的訓練遊戲,學生多易不遵等生體會大學生,可以給予可以給予可以給予可以給予可以的學生,可以能够可以發生,對於一個學生,可以不過過一個學生,可以不過過一個學生,可以不過過一個學生,可以不過過一個學生,可以不過過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個學生,可以不過一個一個學生,可以不過一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個	2	1.教師呼人會與一個人。 1.教師中心。 1	1.操作學習	【生涯發展教育】1-1-2 認識自己的長處及優點。	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新

対当られる。	- 起	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
	7)/15 //19	二、追跑搖滾樂	搖窓呼拉圈		公字曾才	【活動三】我會這樣玩(二) 1.將全班均分為四組,以【活動二】的 動作進行分組遊戲。 2.跳圈競賽:各組組員輪流跳圈,第一 位跳圈五下後,將呼拉圈交給下一 位,整組都做過一次後,全組蹲下表 示完成。 【活動四】超麻吉搖搖樂 1.教師指導學生體驗身體與呼拉圈的 接觸方式,學習如何搖弄呼拉圈,例如: (1)單手搖呼拉圈:運用手腕至手臂範 圍內的肢體搖弄呼拉圈。 (2)雙手搖呼拉圈:這用雙手搖之技巧, 只是加上雙手同時進行。 (3)腰腹搖呼拉圈:運用腰腹來搖弄呼 拉圈。	2	1.教師呼人爾的:地 一少且坦如草 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區 大區	1.操作學習	【生涯發展教育】1-1-2 認識自己的長處及優點。	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新

走記逃づ	起記日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方 評 式 量	重大議題	十大基本能力
<i>j</i>	10/22 L 10/26	二、身體會說話	五個好幫手		2.體驗感官失去功能的感覺。 3.了解近視的成因和預防方法。 4.了解五官的保護方法。	【活動一】如果少了我 1.引起動機:教師在講桌上分別放置一堆白砂糖和鹽,詢問學生如何分辨出糖和鹽,詢問學生發表的內容中,歸納配官的名本,請學生思考並發表如果少了某一種感官,對生活會造成哪些不便? 3.教師說明眼、耳、鼻、口和皮膚等處官能對我們認識這個世界,愛護自己的處官,對性活動二】視障與聽障體驗 1.請學生閉上眼睛、人像。看上寫出自己的名字或畫圖的困難與感受。 2.教師說明聽障者如果沒有助聽器的幫忙,可能,請學生用報表蒙眼寫字或畫圖的困難與感受。 2.教師說明聽障者如果沒有助聽器的幫忙,可能,請學生仔麼?再自由發表蒙眼寫字,其上會有哪些不見說和觀察口形,自由發表聽了些什麼?再自由發表聽不見說可能,請學生自由發表聽不見說可能,對於一次話話的聲容一下,	2	1.教師準備少許的白糖和鹽。	1.提問回答 2.教師觀察		一、瞭解自我與發展 潛能 三、生涯規劃與終身 學習

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
+	10/29 11/02	二、身體會說話	好好愛我、身體總動員	1-1-4 養成良好的健康態度和習慣,並能表現於生活。	1.了解近視的成因和預防方法。 2.了解五官的保護方法。 3.知道身體各部位的名稱和功能。 4.願意保護身體各部位避免受傷。 5.知道身體各部位避免受傷。 6.願意保護身體各部位避免受傷。	【活動動機:教師請學生看著鏡中子顧問題。 [活動動機:教師講學生看著鏡中子顧問題。 [1] 起動機:教師講學生看著鏡中子顧官。 [2] 接著,會與表面,我們們可以對於一個,不可以對於一個,可以對於一個,不可以對於一個,可以可以對於一個,可以可以對於一個,可以可以對於一個,可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以	2	1.或剪電2.學面3.問體經歷 在方紹方的師是行子自己的理解, 有一個的個別的, 一個的個別的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的	1.提問回答 2.自我檢核		一、瞭解自我與發展 潛能 三、生涯規劃與終身 學習

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
+	11/05 11/09	二、身體會說話	請你跟我這樣做、身體碰碰樂	3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。 3-1-4 表現聯合性的基本運動能力。	1.熟悉身體部位的名稱及功能。 2.配合音樂節奏表現身體律動及 走、跑、停等動作。 3.說出不同信號及不同的反應方式。 4.說出有哪些身體部位可以運用於 遊戲活動中。 5.依照不同的信號,反應出不同的動作。 6.以不同的身體部位和新同伴玩碰碰樂。 7.與遊戲同伴建立友好的關係。	【活動一】球兒進行曲 1.讓學生籍向名稱,例如:頭頭、下腹部 質別,例如:頭頭、 順勝、下腹部、 個別,例如:頭頭、 個別, 個別, 個別, 個別, 個別, 個別, 個別, 個別, 個別, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個	2	1.教師準備每次 一球樂學 一球樂學 一球學 一球學 一球學 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球 一球	1.提問回答 2.操作學習 3.學生發表	【生涯發展教育】1-1-2 認識自己的長處及優點。	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新

起訖遁次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
<u>+</u>	11/12 11/16	體	身體碰碰樂		遊戲活動中。 3.依照不同的信號,反應出不同的動作。 4.以不同的身體部位和新同伴玩碰碰樂。 5.與遊戲同伴建立友好的關係。	【活動三】身體碰碰樂 1.遊戲時,教師讓學生在寬闊平坦的場 地上,表現出跑、跳及改變方向等動 作,接著發出急停信號,因速找到同伴,做出身 體不同部心的碰觸。 2.遊戲中,鼓勵學生發揮創意。 【活動方式同【活動戶式一點,但在單手擊掌相碰後著 。這話動方式同【活動方式一點,但在單手擊擊。 1.活動方式中,發生,對於一點,一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一	2	1.教師準備一個 鈴鼓或哨子。	1.操作學習 2.學生發表		一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
十三	11/19	三、身體會說話、四、健康每一天	影子特攻隊、一天的開始	1-1-4 養成良好的健康態度和習慣,並能表現於生活中。 3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。 3-1-4 表現聯合性的基本運動能力。	3.在遊戲中做出有創意的動作。 4.與遊戲同伴和諧的共同展現創意 合作。 5.體會儀容整潔的重要性。 6.以適當的方式清潔臉部及指甲。	【活動一】踩影子遊戲 1. 教師介紹遊戲規則:在一定範圍之 內,進行數次踩影子遊戲,每次遊戲,每次遊戲, 時間以5~8分鐘為限。每的影子遊戲, 計算自己踩到機學生一起中學生一遊戲, 一起中導遊戲,內的影子遊戲的一起中傳 一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個	2	1.教師應選擇下 總光數學 2.記 2.記 4. 2.記 4. 3. 3. 4. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5. 5.	1.學生互評 2.演練	【生涯發展教育】1-1-2 認識自己的長處及優點。	一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新 三、生涯規劃與終身

起訖遁次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
1 0	11/26 11/30	四、健康每一天		1-1-4 養成良好的健康態度和習慣,並能表現於生活中。 2-1-3 培養良好的飲食習慣。 【第二次評量週】		【活動一】手上的病菌 1.教師引導學生了解手上的病菌可能 透過握手直接接觸傳染,也可能透過 門把、桌椅的間接接觸傳染等。 【活動二】來洗手 1.教師配合課本說明洗手的步驟為 「溼、搓、沖、捧、擦」,並且提醒 學生,為了避免水龍頭上殘留的髒束 西沾汙洗淨的雙手,最好用雙手捧水 沖洗水龍頭後再關緊。 2.帶領學生分組實地練習。過程中,提 醒學生搓洗時,至少停留20秒,沖水時 不更殘留肥皂,沖洗後必須以手帕或 毛巾擦乾。 【活動三】健康白開水 1.教師詢問學生何時喝水?並且說明 起訴後應先喝杯溫開水,促進腸胃蠕 動有助排便。 2.教師提醒,罐裝及盒裝飲料包裝會製 造垃圾,造成環境負擔,所以喝白開 水是最好的選擇。		1.教印课先季度時3.前或课前课代。2.考度的证明,1.教记课手。这一样的证明,1.教记课的证明,1.教记课的证明,1.教记,1.教记课的证明,1.教记,1.教记,1.教记,1.教记,1.教记,1. 对 1. 对	1.教師觀察		一、瞭解自我與發展 潛能 三、生涯規劃與終身 學也 選

起	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
H 12/03 H 12/07	康	吃飯的時候	2-1-3 培養良好的飲食習慣。6-1-2 學習如何與家人和睦相處。		【活動一】用餐禮貌 1.請學生就課本第62、63頁的圖片,討論這些用餐行為的重要性,對健康有什麼影響?例如:專學下學及對他人的影響等。 2.教師補充說明應遵守的用餐禮貌。 【活動二】開飯了 1.全班分成4~6人一組,分組演練用餐時應遵守的禮儀。 2.教師於行間巡視並適時指導。 3.各組發表演練的心得。 【活動三】溫馨共餐 1.教師請學生分組,分別扮演父、母、小孩、爺爺、奶奶等不同自談論些什麼或做些什麼? 2.教師詢問學生在家中用餐的情形,鼓勵學生利用全家聚在一起用餐的溫馨時刻和家人談談學校的生活,藉以增加親子間的親密度。 3.教師提醒學生要體貼家人的辛勞,飯後要協助收拾或清洗餐具,表達對家人的關愛。	2	1.教師、包括等。	1.教師觀察 2.家長評量	【生涯發展教育】1-1-1 養成良好的個人習慣與態度。	一、瞭解自我與發展 潛能、生涯規劃與終身 學習 四享 表達、規劃、組織與實 踐

起設退步	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
+ //	12/10	四、健康每一天	飯後好習慣			【活動一】飯後不運動 1.請學生思考飯後應做什麼,不能做什麼,並觀察課本第64頁,說出圖意。 2.教師引導學生討論飯後做劇烈運動會造成什麼後果?例如:消化不良、肚子痛等。 3.請學生說一說,平日飯後都做些什麼活動?教師補充說明飯後可以活動,但是要避免過於劇烈或傷神的活動,擔。 【活動二】我會潔牙 1.請學生發表飯後要注意些什麼?例如:飯後潔牙、不做劇烈運動。 2.看課本第65頁的圖,教師說明飯後或吃完東西後,口腔中的細菌會和食物後渣作用形成酸,造成齲齒。 3.對學生強調,預防蛀牙最好的方法就是吃完東西後馬上刷牙,清除沾黏在牙齒上的食物。 4.請學生對著鏡子張開嘴,看看牙齒是否乾淨?有沒有齲齒?	2	1.請學生自行準備一面鏡子。	1.學生自評		一、瞭解自我與發展潛能三、生涯規劃與終身學習、規劃、組織與實選と選と選と選と選ととでののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののののの

起	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
12/17	四、健康每一天	天天排便好健康	1-1-4 養成良好的健康態度和習慣,並能表現於生活中。 1-1-5 討論對於身體的感覺與態度,學習尊重身體的自主權與隱私權。	1.表現良好的健康排便習慣。 2.說出幫助排便的好習慣。 3.說出正確如廁的好習慣。	【活動一】大便怎麼來的 1.教師配合課本第66頁圖文說明,糞便是食物的殘渣,天天進食也該天天排便。 2.接著教師拿出布偶或洋娃娃,透過布偶或洋娃娃,透過布偶劇描述下列情境:康東宗按時排便,有時候或未果又不結果,不愛吃養不不實際,有時候對出一致能做得好。 (活動二】我能做得好。一個人類,不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不		1.教師準備教學。 2.請學生一及時間。 2.請自己與及時間。		己所享有的權利,	一、瞭解自我與發展 潛能 三、生涯規劃與終身 學習、表達、溝通與分 享五、尊重、 關懷與團

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
T	2/24	四、健康每一天	好好愛身體	1-1-4 養成良好的健康態度和習慣,並能表現於生活中。	1.以適當的方式清潔身體。 2.表現出正確的站姿、坐姿和睡姿。 3.表現良好的健康習慣。	【活動一】我會洗澡 1.教師以佈 1.教師以有 1.教師以有 1.教師以身上到 2.教師之 2.教師配 3.接 3.接 3.接 3.接 3.接 3.接 3.接 3.接 3.接 3.接	2	1.教師準備教學用的作為與學生,不可以表面的主義,因為與學生,不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不	1.學生自評 2.學生互評		一、瞭解自我與發展 潛能 三、生涯規劃與終身 學習

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
十九	12/31 1/04	四、健康每一天、五、身體新風情	天天都健康、抓一把風來玩	1-1-4 養成良好的健康態度和習慣,並能表現於生活中。 3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。	1.養成正確的飲食習慣。 2.表現良好的健康習慣。 3.做出跑步與停止的動作。 4.以肢體模仿氣球,做出收縮與伸展的動作。	【活動一】養成好習慣 1.讓學生對習慣有初步的概念之後,進行比手畫腳活動。 2.請學生分組討論自己最不容易做到的好習慣?實行時有哪些困難?享享師其他組員建議如學生上臺分數關,他組員建議如學生上臺分數關,他組員建議如學生上臺分數關。 【活動二】健康的一天 1.配合課本引導學生思療力,為項別數學生實踐好習慣,想想自目,如為可以是數學的可以是對學生自一類。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想看,一個型學學生自動的對質人,與有哪些? 【活動一】抓一把風來,引導學生的可說,可以與一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是是一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是是一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是是一個人。 2.鼓勵學生實踐好習慣,想想是是一個人。 2. 支數學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學	2	1.教師課前先將課前先將課本第74、75 年 2.教師課前先將 1.教師課前先將 第一個 1.教師課前先將 第一個 1.教師課前 1.教師報前 1.教師報 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	1.學生自評 2.家長評量 3.操作學習 4.學生發表		一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新 三、生涯規劃與終身 學習

一人	思 記 記 日 期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
	1/07 - 1/11	五、身體新風情	風車繞圈轉、風和草對話	3-1-4 表現聯合性的基本運動能力。 4-1-1 藉語言或動作,來表達參與身體 活動的感覺。 4-1-5 透過童玩、民俗等身體活動,瞭解 本土文化。	1.做出跑步與停止的動作。 2.模仿風車做出身體各部位的繞轉。 3.了解風車的玩法。 4.配合音樂做出連續的律動。 5.了解身體各部位擺動的要領。	【活動一】風車真好玩 1.教師說明「風車」是中國最早的童玩之一,前人模仿准灌溉用的風車外形和轉動原理,製作了童玩風車。引導學生發表或直接拿著風戶外,共同探索讓風車轉動的元法。 【活動二】誰的玩到轉轉分方法。 【.展示說明轉動式的童玩,引導學生認知轉。 1.展示說明轉動式的童玩,引導學生認知轉。 2.教師引導學生以身體部位,手指、手臂、小腿等轉動繞圈。 2.教師引導學生以身體部位,手指、手臂、小腿等轉動,並以肢體模仿物體轉動。 2.教師引導學生以身體部位,手指、系統與學生嘗試模仿轉動的風車,教師觀察,再找幾名動作表現不錯的學生不範之表演。 2.教師的指令下,配合音樂節奏或鈴鼓響生分別練學生分別練習模仿。 2.裁師學生分別練習模仿。 【活動一】風來了 1.教師以鈴鼓或音樂,引導學生模仿微風進行較快速的移動與,變免與他人碰撞。 3.持緣中重複上述活動。 【活動二】我是小小草 1.教師帶領學生觀察小草,引導學生發表小草隨風搖曳的姿態為何,進而請學生配合教師口令或鈴鼓的節奏,以手臂模仿小草的擺動。	2	1.他學2.教科學2.教科學2.教科學2.教科學2.教科學2.教科學2.教科學2.教科			一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新四等,表達、關懷與團 隊內。 以下,以下, 以下, 以下, 以下, 以下, 以下, 以下, 以下, 以下,

起訖週次	起訖日期	主題	單元名稱	對應能力指標	教學目標	教學活動重點	教學節數	教學資源	方評式量	重大議題	十大基本能力
#_	1/14 1/18	五、身體新風情	風車繞圈轉、冬季新風情	3-1-1 表現簡單的全身性身體活動。 3-1-4 表現聯合性的基本運動能力。 4-1-1 藉語言或動作,來表達參與身體 活動的感覺。 【期末評量週】 【休業式】	1.做出跑步與停止的動作。 2.配合音樂做出連續的律動。 3.了解身體各部位擺動的要領。 4.說出對於天氣的感覺。 5.做出身體各部位收縮到最小或延伸到最大的動作。	【活動三】鳳尾草」的歌詞和旋律,練習律動性的搖擺動作。 2.特動作熟練後,教師將男女生分成兩組,女生先做配合音樂時,男女生的隊伍則持然而與一個人工學的學生,是一個人工學學生想想。 [活動一】冬天的感覺 1.讓學生想想看,怎麼做可以讓自己的身體在冬天裡暖和起來? 【活動一】半月期時,這個學生想想看,怎麼做可以讓自己的身體在冬天裡暖和起來? 【活動二】北風與我 1.帶領學生想也多一人的演出風,一人的演出風內的時間與學生,一人的演出風,一人的演出風內的狀態,引導學生聽故事的人類,是一個人的演出風內,一人的演遊出風內,可以發發時時,引導全班學生想像過到「人類學生,一人的演遊上,一人的演出人事情時,引導全班學生想像過到「人類學生,一人的演出。 [本學生,一人的演出人,一人的演出人,一人的演出人,一人的演出人,一人的演出人,一人的演出人,一人的演出人,一人的演出人,一人的一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一	2	1.教學 CD 2.教事 CD, 播放 多事 CD, 播放 多事 CD, 播放 多事 CD, 播放 多事 CD, 播放 多。 第 他 《 会 。 多 。 多 。 多 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	1.操作學習表察答 4.提問回答		一、瞭解自我與發展 潛能 二、欣賞、表現與創 新 四、表達、溝通與分 享